

Versionsübersicht ab Version 1.00:

Datum	Version	Änderungen
22.07.2024	1.00 b80	- 23. Version als Version 1.00 veröffentlicht.
24.07.2024	1.01 b81	<ul style="list-style-type: none"> - Die Auswahlbox für die Tabelle für EDDISC-Daten war die Textfarbe = der Hintergrundfarbe, damit war der Text nicht lesbar - Bei der Berechnung des Tritiumverbrauchs wurde nicht erkannt, wenn Tritium aufgebraucht war. Es gab dann lustige, aber falsche Werte. Jetzt werden in diesem Fall Tank und Tritiumvorrat auf Null gesetzt.
04.08.2023	1.01 b81	- Ausgewählte FC-Routen wurden immer aus der Auswahl genommen bei einem NavRouten event.
05.08.2024	1.01 b81	- Bei Nav-Routen wurde die Sonnenklasse nicht gespeichert.
06.08.2024	1.01 b81	- Codex-Scans von Bios, die schon gescannt wurden aber noch nicht fertig gescannt waren, überschrieben die Anzahl der bisherigen Scans mit 0 (Cmdr Nanjan Ohare)
16.08.2024	1.05 b82	- Es können die vom EDO_BGS-Helper exportierten Routen wieder importiert werden. Außerdem können eigene Textfiles mit Routen importiert werden, solange es in der Überschriftzeile eine Spalte mit dem Keyword „System“ gibt, und in dieser Spalte dann die Systeme aufgelistet werden.
18.08.2024	1.05 b82	<ul style="list-style-type: none"> - Im HighVal-Fenster fehlten manchmal die Werte für FC und max Biowert. - Planetenrouten wurden nur gespeichert, wenn FC-Routen oder Raumschiffrouen vorhanden waren.
20.08.2024	1.05 b82	- Bei den Bio-Eingaben die Planetenauswahl auf die landbaren Planeten beschränkt.
25.08.2024	1.05 b82	- Das Fenster fällige Missionen passt sich in der Höhe jetzt immer an die Anzahl der fälligen Missionen an
28.08.2024	1.05 b82	- Das manuelle Kopieren per Knopf des nächsten Routenzieles funktionierte nicht immer.
02.09.2024	1.05 b82	- Bisher waren Raumschiffrouen und FC-Routen zusammen in einem Array. Das führte öfters zu Fehlern. Jetzt hat jede Routenart ein eigenes Array.
05.09.2024	1.05 b82	- Das Merken des Cmdr bei aktiven FC-Routen funktionierte nicht.
06.09.2024	1.05 b82	- Die Berechnung des Tritiumverbrauchs bei Routen mit Zwischenzielen funktionierte nicht
14.09.2024	1.05 b82	<ul style="list-style-type: none"> - Einige Formatierungen im HighVal Fenster verändert. - Das Merken des Cmdrs bei aktiven Routen funktioniert noch nicht 100% zuverlässig. Eine Änderung würde aber im Moment zu viel Aufwand bedeuten (Ändern des Datenformates), so dass es erst einmal so belassen wird. - Ist für ein Cmdr. die Route gemerkt, so wird sie auch aufdatiert, wenn der Logfile eingelesen wird, unabhängig ob es in Echtzeit ist oder nicht. So kann man auch auf mehreren Computern die Route aktuell halten.
17.09.2024	1.05 b82	- 24. Version als Version 1.05 veröffentlicht.
21.09.2024	1.06 b83	- Bei Abgabe von UCC-Daten kann es vorkommen, dass in dem Logfile das Feld TotalEarnings null ist. Jetzt wird bei TotalEarnings=0 die anderen beiden Felder BaseValue und Bonus ausgewertet, damit es keinen Wert Null gibt (Cmdr. Pit Cock)
22.09.2024	1.06 b83	- Beim Start konnte, je nach Einstellung, das Highvalfenster in schneller Folge auf und zu gehen. Das wird jetzt unterbunden.
08.10.2024	1.06 b84	- Die Positionen der Wegpunkte in Planetenrouten können jetzt editiert werden.

Datum	Version	Änderungen
		<ul style="list-style-type: none"> - Ein Wegpunkt der Planetenroute kann innerhalb der Route in der Listbox per Drag und Drop verschoben werden.
16.10.2024	1.06 b84	<ul style="list-style-type: none"> - Bei Abgabe von KGB und CB-Daten wurde die Anzeige der BGS-Werte nicht aufdatiert. (Cmdr. Pit Cock)
15.11.2024	1.06 b84	<ul style="list-style-type: none"> - Der Knopf „Ausgewähltes Fenster öffnen“ im Fenstereditor war ohne Funktion
17.11.2024	1.07 B85	<ul style="list-style-type: none"> - Neue Funktion: Prospektorfenster. In diesem Fenster werden die ermittelten Ergebnisse aller aktiven Prospektoren angezeigt. Dabei kann man alle Elemente anzeigen lassen, oder alle Element mit einem farbigen Element oder nur ein ausgewähltes Element alleine. Die Auswahl erfolgt über ein Popup Menü bei rechtsklick über eine Zeile der Auflistung.
20.11.2024	1.07 B85	<ul style="list-style-type: none"> - 1. Start funktionierte nur bei gültigen Spieldatenpfad. Sonst war das Fenster aufgrund eines Zugrifffehlers auf nicht vorhandene Dateien nicht bedienbar. Jetzt werden Defaultwerte für die Auswertung der Daten genommen, wenn keine Dateien vorhanden sind.
26.11.2024	1.07 B86	<ul style="list-style-type: none"> - Benachrichtigungsfunktion für Nachrichten von Spielern eingeführt. Man kann 3 verschiedene Arten Auswählen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Einen wählbaren Ton 2. Eine Ansage Nachricht von Spieler 3. Vorlesen der gesamten Nachricht beginnend mit dem Spielernamen (Wunsch von Cmdr Pit Cock mit Erweiterung von mir)
29.11.2024	1.07 B86	<ul style="list-style-type: none"> - Die Anzeige der Bio-Summen in der Länge angepasst, so dass sie in das Feld passen.
06.12.2024	1.07 B86	<ul style="list-style-type: none"> - 25. Version als Version 1.07 veröffentlicht.
07.12.2024	1.07a b86	<ul style="list-style-type: none"> - Das Prospektorfenster öffnete sich immer, unabhängig von den Vorgaben in den Einstellungen (Cmdr Nanjan Ohare)
07.12.2024	1.07a b86	<ul style="list-style-type: none"> - 26. Version als Version 1.07a veröffentlicht.
19.12.2024	1.08 b87	<ul style="list-style-type: none"> - Wird eine FC-Route aktiv geschaltet, wird die FC-Position des aktiven Cmdr mit der Route abgeglichen und automatisch angewählt, wenn in der Route vorhanden.
22.12.2024	1.08 b87	<ul style="list-style-type: none"> - Das Prospektorfenster lässt sich jetzt in der Breite verändern und damit verändert sich auch die Schriftgröße (Cmdr Blackrandy)
23.12.2024	1.08 b87	<ul style="list-style-type: none"> - Bei Autoscan eines Planeten wird jetzt auch eine Vorhersage de Bio's gemacht. Das Ergebnis wird in rot dargestellt, um anzuzeigen, dass es eine Annahme ist, da beim Autoscan keine Biosignale mitgeliefert werden.
28.12.2024	1.08 b87	<ul style="list-style-type: none"> - Das Fenster interne Planeten öffnete sich u.U. auch, wenn es eigentlich in Einstellungen abgewählt war. Daraufhin alle Fenster, die bei den Einstellungen bearbeitet werden überprüft und tatsächlich einige Dinge gefunden, wo sie sich ungefragt öffneten (Cmdr Neshdan).
06.01.2025	1.08 b87	<ul style="list-style-type: none"> - Ab sofort wird im Hauptfenster der Spielmodus angezeigt: (Open, In Gruppe xxx und Solo)
08.01.2025	1.08 b87	<ul style="list-style-type: none"> - Tab Cmdr Daten um Anzeige der Staffel und der Macht ergänzt, wenn der Cmdr Mitglied ist. Ebenso kann jetzt der Stand des Powerplay für den Cmdr angezeigt werden.
23.01.2025	1.08 b88	<ul style="list-style-type: none"> - In der Überschrift der exportierten Daten, waren Lat und Ing vertauscht - Das Importieren einer Route, bei der nicht alle Felder vorhanden waren, wurde mit einem Fehler abgebrochen. - Beim manuellen Übernehmen via Wegpunktübernahmefenster, wurde die ausgewählte Route nicht aufdatiert. So sah es so aus, als ob der neue Wegpunkt nicht übernommen wurde.
26.01.2025	1.08 b88	<ul style="list-style-type: none"> - Durch ein Fehler bei der Übernahme, wurde bei jeder Sitzung eine neue Defaultwindoweinstellung mit allen Werten=0 angelegt. - Wenn eine Helper-Route wegen eines fehlenden Parameters nicht übernommen wurde gab einen Nilobject-Fehler.

Datum	Version	Änderungen
		<ul style="list-style-type: none"> - Beim Import von Helper Routen wurden alle Wegpunkte doppelt eingelesen.
03.02.2025	1.08 b88	<ul style="list-style-type: none"> - Ein gelöschter Tick konnte nicht mehr manuell eingeben werden. Jetzt kann man das per Auswahldialog erzwingen. - Es wurde bisher nur ein Tick automatisch erzeugt, wenn kein Tick aus dem Internet geladen wurde. Jetzt werden automatisch bis zu 6 Ticks alle 24 Std generiert, wenn es einen gültigen Tick gibt. <p>Anmerkung: Derzeit werden Ticks nur bei Programmstart automatisch generiert!</p>
05.02.2025	1.08 b88	<ul style="list-style-type: none"> - Bei Autoscan Bioergebnissen wurden diese nicht gelöscht, wenn bei einem Oberflächenscan keine Bio's festgestellt wurden - Ein Vorzeichenfehler beim Speichern führte beim Einlesen von Daten nach Programmstart u.U. zu falschen Voucher (KGB, CB...) Werten, weil dadurch ein falsches System ausgewählt werden konnte. Kann mit alle Ticks neu berechnen behoben werden
06.02.2025	1.08 b88	<ul style="list-style-type: none"> - 27. Version als Version 1.08 veröffentlicht.
18.02.2025	1.09 b89	<ul style="list-style-type: none"> - Die Auswertung des Biodaten auf Planeten wieder auf die alte Version umgeändert, da die neue Auswertung dazu führte, das Stratum Tectonicas nicht immer erkannt wurde.
01.03.2025	1.09 b89	<ul style="list-style-type: none"> - Die BGS Tick.app funktioniert nicht mehr. Nach diversen Recherchen und eigenen Versuchen, habe ich umgestellt auf ZovTD.app und als backup meine eigene Tick-App, die auf der ZoyTD.app und einer Inaraauswertung als backup basiert. Das Programm kann alle 3 (ZoyTD.app, meine Tick.App und die Inaraauswertung) selbständig in der Reihenfolge nutzen. Zusätzlich wird spätestens nach 32 Std der letzte Tick automatisch um 24 Std verlängert, sofern in den Einstellungen im BGS-Tab angewählt.
02.03.2025	1.09 b89	<ul style="list-style-type: none"> - Die Einstellungen vom Kompassfenster und dem HighVal-Fenster wurden zwar gespeichert, aber beim Laden nicht korrekt ausgewertet, so dass die Defaulteinstellung zog. (Cmdr Nesdan)
03.03.2025	1.09 b b89	<ul style="list-style-type: none"> - Die automatische Erzeugung von Ticks ist jetzt wirklich abwählbar. Der Abstand ist aber auf 32 Stunden festgelegt und nicht mehr veränderbar. Außerdem wird diese Funktion auch während der Nutzung und nicht mehr nur beim Programmstart ausgeführt, sofern in den Einstellungen angewählt.
06.03.2025	109 b90	<ul style="list-style-type: none"> - Im Routentab im Einstellungsfenster war ein falscher Text für eine Auswahl angezeigt. Jetzt wird der richtige Text angezeigt und der vormals falsche Text hat einen eigenen Auswahlpunkt bekommen - Die Inara-Tickabfrage wurde von mir zunächst erstmal deaktiviert. Grund: Es konnte Vorkommen das Programm für Minuten versuchte, Daten von Inara herunterzuladen und damit blockiert war (dank an Pit Cock für die Mitteilung). - Das FC-Sprungfenster zeigt, wenn erkannt, jetzt das Rufzeichen des FC's an, für den der Sprung detektiert wurde. Ein Schließen des Fensters beendet den Countdown des FC's nicht mehr. Um das zu realisieren, wurden auch der Platz der Anzeigen für neuen Tick und FC-Countdown im Hauptfenster getauscht.
08.03.2025	1.09 b90	<ul style="list-style-type: none"> - 28. Version als Version 1.09 veröffentlicht.
09.03.2025	1.09a b91	<ul style="list-style-type: none"> - Der Countdown beim FC-Sprung blieb bei 2:34 min stehen
10.03.2025	1.09a B91	<ul style="list-style-type: none"> - 29. Version als Version 1.09a veröffentlicht.
23.03.2025	1.10 b92	<ul style="list-style-type: none"> - Die Kolonisationsunterstützung ist eingebaut und funktioniert. Es fehlt nur noch der Feinschliff
24.03.2025	1.10 beta b92	<ul style="list-style-type: none"> - Die schwimmenden Fenster um eine weitere Größenstufe mit größerer Schrift ergänzt (Cmdr Lipton)
25.03.2025	1.10 beta b92	<ul style="list-style-type: none"> - Temporäre externe Speicherung der Baumaßnahmen implementiert

Datum	Version	Änderungen
26.03.2025	1.10 beta b92	- 30. Version als Version 1.10 Beta veröffentlicht
27.03.2025	1.10a beta b93	- Die Sortierung der Listen erfolgt jetzt korrekt - Einige Bezeichnungen in den Daten waren falsch. Das wurde korrigiert
27.03.2025	1.10a beta b93	- 31. Version als Version 1.10a Beta veröffentlicht
31.03.2025	1.10b beta b94	- Mehrfachauswahl für aktive Baumaßnahmen. Man kann mehrere oder alle Baumaßnahmen auswählen. Es werden dann für alle Materialien die Summe der benötigten Waren berechnet und dargestellt. Eine Änderung dieser Mengen ist nicht möglich. - Das Zeitintervall für das Erhalten der Datei Cargo.json verlängert. Damit ist die Aufdatierung der Mengen zuverlässiger geworden.
02.04.2024	1.10b beta b94	- Für die Gesamtmenge der zu liefernden Waren wird die Anzahl der benötigten Flüge basierend auf Ladekapazität des aktuellen Schiffes angezeigt. Funktioniert nur, wenn das Programm den Schiffwechsel erkennen kann. - Einige Daten waren falsch, was zu Fehlern bei der Warenaufdatierung führte.
27.03.2025	1.10b beta b94	- 32. Version als Version 1.10b Beta veröffentlicht
04.04.2025	1.10ba beta b95	- beendete Baumaßnahmen werden jetzt nicht mehr automatisch gelöscht. - Inara-Anzeigefunktion: Man kann jetzt wirklich eigene Listen für die Ansicht erstellen und per POP-UP auswählen
04.04.2025	1.10ba beta b95	- 32. Version als Version 1.10ba Beta veröffentlicht
08.04.2025	1.10c beta b96	- Die Position des FC eines Cmdr wurde nicht gespeichert - Event „CarrierLocation§ implementiert - Neues Tab für FC-Beladung für Kolonisation eingeführt - 1. Vorbereitungen, um Waren auf den FC zu verwalten, getroffen
13.04.2024	1.10c beta b96	- Die Beladungsübersicht für FC wird jetzt mit Daten gefüllt - Der Knopf „Lade Inara Daten“ im Inara Anzeigefenster funktioniert jetzt
15.04.2025	1.10c beta b96	- Die Änderung des Systems und Name der Baumaßnahme war nur mit einem Trick möglich. Jetzt wird der Übernahmeknopf aktiviert, wenn dort etwa geändert wird. (Cmdr Pit Kock)
16.04.2025	1.10c beta b96	- Die Events: „MarketBuy, -Sell“ und „CargoTransfer“ werden jetzt ausgewertet. Damit wird die Beladung von Schiff und FC zuverlässiger ausgewertet. - Die FC-Beladungsauswertung und -anzeige funktioniert jetzt einschließlich der Auswahl eines FC der bekannten Cmdr.
19.04.2025	1.10c beta b96	- Es wurden die Events ColonisationConstructionDepot und ColonisationContribution implementiert.
20.04.2025	1.10c beta b96	- 33. Version als Version 1.10c Beta veröffentlicht
22.04.2025	1.10d beta 97	- Durch einen falschen Zugriff, kann es passieren, dass die FC-Beladung falsch dargestellt wird. - Man kann jetzt Waren auswählen und sich nur die ausgewählten Waren darstellen lassen. - Bei einer neuen Darstellung von Waren, wird jetzt die Sortierung beibehalten (Cmdr Lipton)
23.04.2025	1.10d beta b97	- 34. Version als Version 1.10d Beta veröffentlicht
24.04.2025	1.10da beta b98	- Die falsche Darstellung beim Vergrößern des Kolonisationsfenster ist behoben (Cmdr Sanyarin). - Es wurde unter Umständen beim Nutzen der Auswahl der Materialien die falsche Anzahl von Flügen dargestellt. - Es konnte zu einem Programmfehler kommen, bei der Darstellung der Auswahl von Materialien.
24.04.2025	1.10da beta b98	- 34. Version als Version 1.10da Beta veröffentlicht
30.04.2025	1.10e beta b99	- Summenzeile für FC-Beladung eingeführt

Datum	Version	Änderungen
03.05.2025	1.10e beta b99	- FC-Beladung kann jetzt im Rahmen von Cmdr-Daten editiert werden, dazu ist die Datei EDO_Mat_texte.txt erweitert worden auf alle Materialien.
08.05.2025	1.10e beta b99	- Anzeige der ausgewählten Baumassnahme wurde aufgrund eines falschen Index falsch aufdatiert.
12.05.2025	1.11 b99	- Ein Zugriffsfehler führte zu einem Programmabsturz beim ändern des Kommandanten für FC-Beladung Kolonisation - Durch einen falsch gesetzter Sprachindex wurden alle Materialtypen nur als „tpp“ angezeigt
13.05.2025	1.11 b99	- Beim Laden der Ticks, wurde immer nur der 1. Tick als neuer Tick erkannt.
14.05.2025	1.11 b099	- 35. Version als Version 1.11 veröffentlichen
25.05.2025	1.12 b100	- Aufgrund eines falschen Index wurden bei der Voraussetzung einer Baumaßnahme die Wirtschaftsdaten angezeigt.
31.05.2025	1.12 b100	- Es konnte Vorkommen, das das Event CargoTransfer bei einer neuen Berechnung der Ticks immer wieder ausgeführt wurde und damit der FC immer wieder beladen wurde.
01.06.2025	1.12 b100	- Bei der Market.json wurde die 1. Warenzeile nicht korrekt ausgewertet. Damit wurde dieses Ware bei FC-Beladung nicht aufdatiert. (Cmdr. Sanyarin)
02.06.2025	1.12.b100	- Im Fenster Kolonisation tab FC-Beladung gibt es die neue Checkbox „FC wird entladen“. Damit wird in der Anzeige statt der Anzahl der benötigten Beladungsflüge, die benötigte Anzahl der Entladungsflüge angezeigt. - Bisher wurde bei einem Cmdr-Wechsel die Anzeigen im Kolonisationsfenster nicht sofort aufdatiert, sondern erst, wenn ein Event auftrat, welches die Anzeigen aufdatierte. Dies ist nicht mehr der Fall.
03.06.2025	1.12 b100	- Die Überprüfung auf gelöschte Ticks war fehlerhaft. So tauchten gelöschte Ticks immer wieder auf.
05.06.2025	1.12 b100	- 36. Version als Version 1.12 veröffentlichen
05.06.2025	1.12a b101	- Bei Beladungsänderung und dem Event Market, wurde Wasser, wenn im Markt Wasser vorhanden war, durch Wasserreiniger ersetzt - Dazu wird jetzt im Hauptfenster unter Tab Cmdr-Daten die Beladung des FC aufdatiert, sofern der FC angewählt ist.
06.06.2025	1.12a b101	- 36. Version als Version 1.12a veröffentlichen
07.07.2023	1.2 b102	- Das Inara-Fraktionsfenster ist jetzt allgemein zugänglich - Es können mit Hilfe dieses Fenster eigene Anzeigelisten für Fraktionen erstellt werden
10.07.2025	1.2 b102	- 37.Version als Version 1.2 veröffentlichen
15.07.2025	1.2a b103	- Ein Darstellungsproblem im Inara-Fraktionsfenster behoben. Das Suchfeld war teilweise nicht sichtbar
16.07.2025	1.2a b103	- 38.Version als Version 1.2a veröffentlichen
25.07.2025	1.25 b104	- Anzeige der Marktdaten im Kolonisationsfenster für beide Beladungsarten
30.07.2025	1.25 b104	- Anzeige der Ladung des aktuellen Schiffes auch in der FC-Beladungsansicht im Kolonisationsansicht.
01.08.2025	1.25 b104	- 39.Version als Version 1.25 veröffentlichen